ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Sauvagerie

Malédiction : Idolâtrie

Force : sait détecter les mensonges

Handicap : double personnalité

État :

O Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

O Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 9

OS : 17 +1

NERFS: 13

CRÂNE : 9

TRIPES : 13

GUEULE : 5 -1

Points de vie

Max : 5

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : Asservir les morts-vivantes
2 Rituel : Psaume de gnose. Passer une journée sur une montagne en compagnie d'un être saint. Se crever les yeux. On obtient une révélation suprême sur le fonctionnement du monde.
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Objet hanté : une coupe en fer-blanc
2 Objet hanté : un bougeoir en forme de fleur
3 Dix caps
4 Objet de valeur : un dentier aux canines pointues
5
6
7
8
9
10